

Spielbericht

4. Meisterschaftsspiel 03.09.11

JSG Badem - JSG Schleidweiler 1 : 4
(Bericht von Thomas Schon)

Mit 1:4 unterlagen wir den JSG Kickern aus dem sogenannten Heckenland. Die Zuschauer bekamen zwei sehr unterschiedliche Halbzeiten in Neuheilenbach zu sehen. In der ersten Hälfte waren wir die bessere Elf gegen eine lustlos wirkende Gästemannschaft. Michael Jegen erzielte bereits in der 8. Minute die 1:0 Führung für uns. Leider konnten wir aber keine der nächsten Möglichkeiten zum 2:0 verwerten. Ausgerechnet mit dem Pausenpfiff segelte ein harmloser und haltbarer Freistoß aus dem Halbfeld ins lange Eck und es stand 1:1. In der zweiten Halbzeit bestimmten dann die immer besser werdenden Gäste weitestgehend das Spiel und nutzten ihre Torchancen eiskalt aus. Innerhalb von 10 Minuten (56.66.) gerieten wir durch das 1:2, 1:3 auf die Verliererstraße. Wir gaben zwar nicht auf und kämpften bis zum Schluss doch vorne fehlte uns die letzte Durchschlagskraft. Zu allem Überflus mussten wir im zweiten Durchgang auch noch dreimal verletzungsbedingt auswechseln. Kurz vor Schluss verwandelten die Gäste einen Elfmeter zum 4:1 Endstand. Yannis Fandel, der übrigens durchspielte, musste sich nach dem Spiel ins Krankenhaus begeben um genäht zu werden. Damit fällt der nächste Spieler für das kommende Wochenende aus und erweitert damit die lange Verletztenliste. Bleibt zu hoffen das die anderen angeschlagenen Spieler bis zum nächsten Spiel am Freitag gegen die JSG Stadtkyll wieder fit sind. Auch wenn die Personalsituation so langsam bedrohlich wird, werden wir alles daran setzen endlich die ersten drei Punkte einzufahren um dem Klassenerhalt etwas näher zu kommen.

Die nächsten Termine: Mo. 19:00 Uhr Training in Kyllburg
Mi. 18:00 Uhr Training in Kyllburg
Fr. 19:30 Uhr Spiel in Jünkerath (KR)

Timo Göbel, Christian Freis, Lukas Weiers, Daniel Rosen, Michael Jegen, Michael Nierobis, Fabian Lux, Eric Simon, Jonas Rees, Yannis Fandel, Dominik Müller, Maximilian Krämer, Matthias Streit, Oliver Weinand, Johannes Lehnertz.